

Daftar Isi

Abstrak.....	i
Abstract.....	ii
Lembar Persembahan.....	iii
Kata Pengantar.....	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Istilah	x
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Hipotesis	3
1.6 Metodologi Kegiatan	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 E-Learning	5
2.2 Ubiquitous Learning	5
2.3 Context Awareness	5
2.4 Context Awareness Score Prediction System	6
2.5 Learning Management System.....	6
2.6 Learning Outcomes	6
3. METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	7
3.1 Metodologi Penelitian.....	7
3.1.1 Identifikasi Masalah.....	7
3.1.2 Pengumpulan Data	8
3.1.3 Perancangan Sistem	8
3.1.4 Implementasi Sistem.....	9
3.1.5 Pengujian Sistem.....	9
3.1.6 Analisis Sistem dan Kesimpulan.....	10
3.2 Deskripsi Umum Sistem	10
3.3 Perancangan Sistem	11

3.3.1	Use Case Diagram.....	16
4.	IMPLEMENTASI, PENGUJIAN DAN ANALISIS	20
4.1	Implementasi Sistem.....	20
4.1.1	Learning Management System.....	20
4.1.2	Fungsionalitas Sistem	20
4.1.3	Spesifikasi Perangkat Keras	20
4.1.4	Spesifikasi Perangkat Lunak dan Sistem Operasi.....	20
4.1.5	Screenshot Sistem	21
4.2	Skenario Uji	25
4.2.1	<i>Comparing Quiz Result</i>	25
4.3	Hasil Pengujian dan Analisis	25
4.3.1	Analisis Modifikasi Sistem Arsitektur	25
5.	KESIMPULAN DAN SARAN.....	29
5.1	Kesimpulan	29
5.2	Saran	29
	REFERENSI	30
	Lampiran I : Rencana Pembelajaran Semester Manajemen Proyek	32